|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ETF Beograd | | | | | **FORMALNI LOG INSPEKTORA** | | | | | | | | | | | Strana **1** od \_\_1\_\_\_ | | | | | | | | | | |
| **Projekat** | | | Filmski kviz | | | **Podsistem** | |  | | | | | | | | | | | | | **Tip** | | | |  | |
| **Modul(i)** | | |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Naziv doc** | | | RC-32-001 Log Inspektora - Djordje.doc | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Ime Inspektora** | | | | | | | **Kod** | | Oblast #1 | | | | Oblast #2 | | | | | | | | | | | | | |
| Đorđe Živanović | | | | | | |  | |  | | | |  | | | | | | | | | | | | | |
| **Uloga u FR procesu (oznaciti:** 🗹) | | | | | | | | | **Datum prijema** | | **Datum zavrsetka** | | | | | | **Priprema** | | | | | | | | | |
| Moderator \_\_ Autor 🗹 Inspektor  🢬 Zapisnic. \_\_ Posmatrac | | | | | | | | | 09.04.2016. | | 10.04.2016. | | | | | | Dana | | | | | | | Sati | | |
| 1 | | | | | | | 2 | | |
| Da Ne  - Pripremljen sam za moju ulogu u FR procesu: 🗹 🞎  - Mislim da je ovaj proizvod spreman za FR: 🗹 🞎  - Re-inspekcija nakon ispravki je neophodna 🞎 🗹  (bice odluceno na kraju sastanka) | | | | | | | | | | **Pregled defekata** | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | Priprema | | | | | | | | Review | | | | | | |
| Veci | | 4 | | | | | | | | 3 | | | | | | |
| Manji | | 4 | | | | | | | | 4 | | | | | | |
| Otvoreni | | 6 | | | | | | | | 3 | | | | | | |
| **Ukupno** | | 14 | | | | | | | | 10 | | | | | | |
| **Defekti** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **#** | **ID** | **Lokacija(e)** | | **Opis** | | | | | | | | | | **Veci** | | | | **Manji** | | | | **Otv.** | | | | **Nap** |
| 1 |  | stepenice.html | | Ne vidi se napredak korisnika (stepenice) tokom odgovaranja naveden u Igre-SSU.docx 2.2.1 - 2 | | | | | | | | | | X |  | | |  |  | | |  |  | | |  |
| 2 |  | stepenice.html | | Nigde se ne vidi tajmer naveden u Igre-SSU.docx 2.2.1-3.4 (da li je neophodno da korisnik bude svestan o preostalom vremenu na odgovaranje pitanja) | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | | X |  | | |  |
| 3 |  | stepenice.html | | Ne postoji dugme dalje navedeno u Igre-SSU.docx 2.2.1-3.3 | | | | | | | | | | X |  | | |  |  | | |  |  | | |  |
| 4 |  | stepenice.html | | 7 pitanja je navedeno u Igre-SSU.docx, a na stranici postoji 8 | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 5 |  | filmski\_dvoboj.html | | Ako vec postoji indikator na kom je pitanju kod igre za stepenice, zar ne bi bilo logicno da postoji i ovde? | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | | X |  | | |  |
| 6 |  | Igre-SSU.docx | | Neophodno dugme konacan odgovor za korisnika, ako se korisnik predomisli u trenutku (2.2.1-3) | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | | X |  | | |  |
| 7 |  | Igre-SSU.docx | | Kako se ulazu poeni? Navedeno u Projetkni zadatak v1.0.pdf, a nije razradjeno u SSU, a da li ima smisla da korisnik bira koliko ce da ulozi? Zar ne bi bilo postenije da ulazu za svako pitanje? | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | | X |  | | |  |
| 8 |  | Igre-SSU.docx | | 2.2.2-4 trebalo bi da korisnicima pise koliko su poena osvojili. | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 9 |  | Igre-SSU.docx | | U 2.2.4 Nije dovoljno specificirano sta znaci odustajanje od igre? Jer nema nigde dugme odustani? Da li se racuna prekid komunikacije u odustajanje? I koliki prekid (nije logicno ako pukne 1 sekundu da se racuna da je igrac izgubio)? | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 10 |  | rang\_lista.html | | Pozeljno bi bilo da korisnik moze da skoci na svoj rezultat (postoji u profil.html, ali bilo bi logicno i ovde da postoji) | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | | X |  | | |  |
| 11 |  | rang\_lista.html | | Pozeljno bi bilo da korisnik moze da skoci na odredjeno mesto rang liste | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | | X |  | | |  |
| 12 |  | Statistika-SSU.docx | | U 2.2.1 i 2.2.2 je navedeno da admin i kreator baze kliknu na statistiku, dok u adimn.html i creator\_unost.html nije navedena opcija klik, nego je odmah ponudjena | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 13 |  | admin.html | | Logicnije bi mi bilo da je na posebnoj stranici citava statistika i da na neki nacin moze da pristupi statistici odredjenog pitanja i odredjenog zanra (interesuje ga koje vrste pitanja pogresno sastavlja, ako sastavlja) | | | | | | | | | | X |  | | |  |  | | |  |  | | |  |
| 14 |  | kreator\_unos.html | | Isto kao u prethodnoj tacki | | | | | | | | | |  | X | | |  |  | | |  |  | | |  |